

I Seminário *Crowdsourcing* - Oportunidades e Desafios

Centro de Estudos Sociedade e Tecnologia | Universidade de São Paulo | São Paulo, Brasil

27 de Abril de 2017



Edison Spina

Prof. Doutor da Escola Politécnica da
Universidade de São Paulo

Doutor em Engenharia de Computação pela Escola Politécnica da USP (EPUSP); Auditor Líder ISO 9000 (1995); Consultor Independente em Interferência e Compatibilidade Eletromagnética (1987), Qualidade e Gestão de Projetos (1998); Diretor da Antares Eletrônica Ltda. (indústria 1986-2000), Gerente de Projetos na Fundação para o Desenvolvimento Tecnológico da Engenharia - FDTE, Analista de Segurança em Sistemas Eletrônicos (LCA e GAS / PCS); Professor Assistente no Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais - PCS (EPUSP) desde 1988; Membro do Knoma - Laboratório de Engenharia de Conhecimento; Coordenador do Centro de Estudos Sociedade e Tecnologia da USP; Membro Conselheiro do Comitê de Ciência e Tecnologia da OAB - Ordem dos Advogados do Brasil; Coordenador de Equipes Brasileiras dos Projetos Europeus INSTINC (FP6), BELIEF (FP6), BELIEF 2 (FP7), VertbrALCUE (Alfa3) e eMundus (Erasmus Mundus); Membro do Comitê de Relações Internacionais da Escola Politécnica; Consultor da Diretoria Executiva do Grupo Menon (Bruxelas).



Marina Miranda

Diretora Geral da Mutopo Brasil e Sócia
Fundadora da empresa Crowd Envisioning

Sócia fundadora da empresa Crowd Envisioning, Diretora Geral da Mutopo Brasil e Fundadora da Conferência Rethink Business. É graduada em Comunicação pela Federal de São Carlos com especialização em Imagem e Som e estudou economia na Universidade Estadual de São Paulo. Possui larga experiência em projetos de Produção Social (Crowdsourcing), conectando diversos grupos para realização de desafios e engajamentos para clientes de vários portes nos setores público e privado no Brasil. Participa ativamente de projetos na área de desenvolvimento do ecossistema de startups no Brasil utilizando o know how das startups como meio de inovação para grandes empresas. Participou da organização do São Paulo Startup Weekend e Desafio de startups na Campus Party. É Professora do CIC/ESPM e facilitadora do programa de educação em Gestão do Conhecimento e Inovação da SBG.



Daniel Sousa

Sócio Fundador e Diretor de Tecnologia da
empresa Broota Brasil

Possui graduação em engenharia da computação pela Escola Politécnica da Universidade de São Paulo. É cofundador e diretor de tecnologia da Broota Brasil, empresa que possui uma plataforma virtual que permite o contato direto entre empreendedores que buscam capital e pessoas que querem investir em projetos inovadores.

I Seminário *Crowdsourcing* - Oportunidades e Desafios

Centro de Estudos Sociedade e Tecnologia | Universidade de São Paulo | São Paulo, Brasil

27 de Abril de 2017



Robert Pereira

Sócio Fundador das Empresas Base2 e
Crowdtastk

Trabalha há 15 anos com desenvolvimento, banco de dados e qualidade de software, atuando hoje na operação comercial e de parcerias da Base2 e como sponsor de projetos envolvendo processos e ferramentas de automação de testes. Além da Base2, Robert atuou como professor da PUC-MG, apoiou a gestão da Fábrica Mineira de Software (Fumsoft/MG) e gerenciou o projeto de pesquisa de softwares livres de colaboração voltados para o governo federal junto ao DCC/UFMG.



Steven N. Rader

Gerente Adjunto do Centro de Excelência em
Inovação Colaborativa da NASA

Formado em Engenharia Mecânica pela Rice University, trabalhou no Johnson Space Center da NASA em Houston, Texas, por 25 anos. Começou sua carreira como controlador de voo dos sistemas de apoio e controle ambiental para Operações da Estação Espacial. Em seguida passou a trabalhar com engenharia de software de voo e desenvolveu um software de comunicação tolerante à atrasos para o ônibus espacial e a Estação Espacial Internacional. Começou a estudar comunidades de crowdsourcing em 2011 e se juntou ao Co-ECI (Centro de Excelência em Inovação Colaborativa) da NASA como gerente adjunto em 2013. Atualmente vem trabalhando para difundir abordagens visando a criação de soluções inovadoras para a NASA e o governo dos EUA por meio de métodos baseados em premiações e desafios para fornecer soluções inovadoras.



Thomas Eckshmidt

Sócio Fundador do Instituto Capitalismo
Consciente Brasil

Engenheiro formado pela Escola Politécnica da Universidade de São Paulo, MBA Executivo pela BSP/Universidade de Toronto e Seminário de Negócios em Harvard. Autor de 7 livros em português, inglês e espanhol, inventor com 3 patentes depositadas. Depois de uma carreira de sucesso em empresas multinacionais e consultorias internacionais como Accenture, Booz&Co, EY, P&G, Accor e de ter trabalhado em 20 países na América, Ásia e Europa, dedicou-se ao empreendedorismo e teve a experiência de criar 5 empresas (1 vendida). Recebeu 10 prêmios de empreendedorismo, desde empreendedor do ano pelas "Pequenas Empresas Grandes Negócios" até empresário do ano pela Estadão PME. Trouxe ao Brasil o movimento por um capitalismo mais consciente. Ele cofundou o Instituto Capitalismo Consciente Brasil além de ser CEO da ResolvJá, empresa que possui uma plataforma online para solução de conflitos.

I Seminário *Crowdsourcing* - Oportunidades e Desafios

Centro de Estudos Sociedade e Tecnologia | Universidade de São Paulo | São Paulo, Brasil

27 de Abril de 2017



Eduardo Bertassi

Pesquisador do Centro de Estudos Sociedade e Tecnologia da USP

Possui graduação em Engenharia Elétrica (com ênfase em Engenharia da Computação) pela Escola Politécnica da Universidade de São Paulo (EPUSP) e MBA em Gerência de Projetos pela Fundação Getúlio Vargas (2014). Foi um dos pesquisadores brasileiros que participou do Projeto Europeu INSTINCT (cofinanciado pela Comissão Europeia no Sixth Framework Programme para Pesquisa e Desenvolvimento Tecnológico). Trabalhou como coordenador de desenvolvimento de software para os bancos do grupo Société Générale (Banco Cacique e Banco Pecúnia) e no Groupon Brasil. Atualmente é estudante de mestrado na Escola Politécnica da Universidade de São Paulo e sua pesquisa possui foco em desenvolvimento de sistemas para crowdsourcing.
